**Tabela comparativa:**

| **Característica** | **PARA-FAÇA** | **REPITA-ATÉ** | **ENQUANTO-FACA** |
| --- | --- | --- | --- |
| Quando é melhor usá-la? | **Quando sabemos quantas vezes o bloco de instruções deve ser repetido, sendo essa quantia um valor fixo, ou informado pelo usuário.** | **Quando não sabemos quantas vezes o bloco de instruções deve ser repetido e o conteúdo do bloco interno deve ser executado pelo menos uma vez.** | **Quando não sabemos quantas vezes o bloco de instruções deve ser repetido e pode não ser necessário executar o conteúdo do bloco interno.** |
| Precisa de contadora para funcionar? | **sim** | **não** | **não** |
| Pode causar *loop* infinito? | **sim** | **sim** | **sim** |
| Qual o mínimo de execuções das instruções a serem repetidas possível? | **1** | **1** | **0** |
| O que precisa acontecer para a estrutura parar de executar as instruções a serem repetidas? | **Chegar a quantia determinada de repetições imposta pelo programador ou usuário.** | **Chegar até a condição imposta pelo programador ou usuário.** | **Enquanto durante a estrutura do bloco de repetições, se manter inalterada, a condição determinada pelo programador ou usuário.** |

algoritmo “(VisuAlg) L5Ex1”

*//Faça um algoritmo que peça para o usuário digitar um número. Caso o usuário //digite um número ímpar, deve ser informado a ele: “Você digitou um número //ímpar, não tem direito de digitar mais números”. Caso o número digitado //seja par, o programa deve permitir que o usuário digite mais números //(quantos quiser), até o momento que ele digitar algum número ímpar, //informando a mesma frase citada anteriormente. Ao final, deve ser informada*

*//a quantidade de números que foram digitados.*

var

num,qtd: inteiro

opcao: logico

inicio

*//Seção de comandos*

*//repita*

opcao <- verdadeiro

repita

escreva("Digite um número: ")

leia(num)

escreval

qtd <- qtd + 1

se ((num % 2)=1) entao

escreval("Você digitou um número ímpar, não tens direito a digitar mais números!")

escreval

opcao <- falso

fimse

ate (opcao = falso)

escreval("Quantia de números digitados: ",qtd)

*//escolha*

enquanto ((num % 2)=0) faca

escreva("Digite um número: ")

leia(num)

escreval

qtd <- qtd + 1

se ((num % 2)=1) entao

escreval("Você digitou um número ímpar, não tem direito de digitar mais números!")

escreval

fimse

fimenquanto

escreval("Quantia de números digitados: ",qtd)

fimalgoritmo